

Elke 2 weken start een nieuwe speelronde en ontvang je per email een uitnodiging voor een wedstrijd. Je speelt met iemand van jouw niveau met wie je de vorige 3 rondes niet hebt gespeeld. Een suggestie voor de dag wordt gebaseerd op de beschikbaarheid van beide spelers.

Aan het einde van de ronde worden de wedstrijden verwerkt:

- Je wisselt van ladderpositie als je wint van iemand die boven je staat.
- Je zakt 1 plek als je je wedstrijd niet speelt of als je 2 rondes op rij overslaat.
- Je wordt van de ladder afgehaald als je 2x op rij je wedstrijd annuleert.

### Winnaar

Een wedstrijd win je met 2 gewonnen games dus met 2-0 of met 2-1. De eerste 2 games gaan tot de 15 punten, bijvoorbeeld 15-14. Bij een 1-1 stand in games wordt er een derde game gespeeld tot de 11 punten.

De winnaar registreert de score op deze site. De score kan worden aangepast tot aan de einddatum. Als de speler met de lagere notering wint, wissel je van positie op de ladder.

### Hoe sla ik een ronde over?

Zorg dat je bent ingelogd en klik op '[Profiel](#)' en dan op 'Sla de volgende ronde over'.

### Kan ik de score van de vorige ronde nog registreren?

Neem [contact met ons op](#) en stuur ons de uitslag zodat wij deze kunnen registreren.

### Wat als een speler op vakantie of geblesseerd is?

Je kunt samen besluiten een wedstrijd uit te stellen door een nieuwe speeldatum te registreren. Anders registreer je 'Annuleren' en selecteer je de andere speler. De speler met 'geen opkomst' zakt 1 plek.

### Wat als een speler niet reageert op email?

Klik op 'Mijn wedstrijden' en 'Annuleren' en selecteer de andere speler. De speler met 'geen opkomst' zakt 1 plek.

### Wat als de score niet op tijd is ingevuld?

Als er geen score is ingevuld zakt de thuisspeler 1 plek. Probeer dit te voorkomen door op tijd contact te zoeken.

### Wat als een speler niet kan spelen op de voorgestelde dag?

Je kunt samen beslissen een wedstrijd uit te stellen door een nieuwe speeldatum te registreren. Anders registreer je 'Annuleren' en selecteer je de andere speler. De speler met 'geen opkomst' zakt 1 plek.

De uitspeler mag van de thuisspeler verwachten dat deze minimaal 3 dagen (72 uur) voor de voorgestelde dag een uitnodiging heeft gestuurd. De thuisspeler mag van de uitspeler verwachten dat deze minimaal binnen 2 dagen (48 uur) reageert.

### Wat als beide spelers niet op de voorgestelde dag kunnen spelen en geen andere afspraak kunnen maken?

Je kunt een wedstrijd later inhalen door een nieuwe speeldatum te registreren. Anders registreer je 'Annuleren' en selecteer je beide spelers. Dit wordt verwerkt als ronde overslaan voor beide spelers. Let op: Als je 2x op rij een ronde overslaat zak je 1 plek.

Een geschikte dag om de wedstrijd te plannen is:

- De suggestie in de wedstrijd email, of een dag dat de andere speler beschikbaar is.
- Minstens over 3 dagen, bijvoorbeeld: Op Donderdagavond stel je voor om zondagdagochtend te spelen.
- Niet later dan 3 dagen na het einde van de ronde waarin de wedstrijd is aangemaakt.

Je kunt onderling zelf altijd een andere dag afspreken!

### Hoe wordt mijn ladderpositie bepaald?

Ben je een *nieuwe* speler? Dan kijken we naar het aantal sterren. Hoe meer sterren, hoe hoger je op de ladder begint. Je wordt geplaatst onderaan de 'zone' met spelers die hetzelfde aantal sterren hebben.

Ben je een *bestaande* speler? Dan kijken we naar de resultaten van de laatste ronde. Als je een wedstrijd wint van een speler die hoger op de ladder staat verwissel je van plek. Een speler met 'geen opkomst' zakt 1 plek. Echter:

1. Nieuwe spelers met meer sterren kunnen hoger worden ingedeeld.
2. Als je verliest van een nieuwe speler die nog niet heeft verloren, zak je slechts 1 plek.
3. Als je meerdere wedstrijden in 1 ronde speelt worden je eventuele stijgingen en dalingen opgeteld.
4. Je nieuwe positie is nooit hoger dan je hoogste winst.
5. Als je op dezelfde plek uitkomt als een andere speler, worden alle resultaten van de ronde vergeleken:
  - Het onderling resultaat tussen 2 spelers, indien toepasbaar.
  - Verlies van een hogere speler dat in een volgende ronde zou zijn meegeteld.
6. Als deze resultaten hetzelfde zijn, wordt de notering van de spelers aan het begin van de ronde vergeleken.

**Voorbeeld 1:** In ronde 6 wint Peter (#8) van Andre (#12). In dezelfde ronde komt er een nieuwe speler bij met 6 sterren op #7: Thomas. Ondanks zijn overwinning daalt Peter met 1 plek naar #9. Andre daalt ook 1 plek naar #13.

**Voorbeeld 2:** In ronde 7 wint de nieuwe speler Thomas (#7) van Jeremy (#4). Thomas stijgt naar plek #4. Jeremy zakt slechts naar plek #5 vanwege regel 2.

**Voorbeeld 3:** In ronde 7 wint Peter (#9) van Wim (#7), en verliest Peter van Steve (#10). Door regel 3 stijgt Peter 1 plek naar #8, want de totale stijging is  $+2 -1 = 1$ . Steve stijgt naar plek #9, en Wim daalt naar plek #9. Regel 5 wordt nu toegepast: Wim daalt naar plek #10 in plaats van #9 omdat Wim heeft verloren en Steve heeft gewonnen.

**Voorbeeld 4:** In ronde 8 wint Peter (#8) van Jeremy (#6), en wint Peter van Daniel (#7). De totale stijging is gelijk aan  $+1 +2 = 3$ , maar Peter stijgt 2 plekken naar #6 vanwege regel 4: Hoogste stijging. Daniel en Jeremy dalen allebei naar #8. Maar door regel 6 komt Daniel op #8 en Jeremy op #7.

Sta je te hoog of juist te laag op de ladder? Neem dan [contact](#) met ons op.

### Wie is mijn volgende tegenstander?

Op basis van je laatste 2 wedstrijdresultaten bepalen we je volgende tegenstander.

Stel, je staat op de 9e plek en hebt de laatste wedstrijd gewonnen. We zoeken dan - in principe - een tegenstander op plek 6, 7 of 8. Dat zal helaas niet altijd lukken. Spelers die 2x



westvliet

[Home >](#)[Reglementen van de Westvliet ladder](#) Nederlands ▾

We zorgen in ieder geval dat je niet te snel weer met dezelfde spelers speelt.

[SportconneXions](#) - [Terms](#) - [Inloggen](#)